ROTEIRO DE ATIVIDADES COMPLEMENTARES DE ESTUDO - COVID 19 PERÍODO DE REALIZAÇÃO: 01 de junho à 05 de junho

5º ROTEIRO



ESCOLA MUNICIPAL ARTHUR DA COSTA E SILVA PROFESSOR:MIRIAN / CLEUZA TURMA: 3º Ano A e B

COMPONENTES CURRICULARES: LÍNGUA PORTUGUESA, MATEMÁTICA, HISTÓRIA, ENSINO RELIGIOSO, GEOGRAFIA E CIÊNCIAS.

O QUE VAMOS ESTUDAR:

- ➤ <u>Língua Portuguesa:</u> Tipologia Textual, Ortografia, Elementos textuais, grau diminutivo, concordância verbal e nominal.
- Matemática: Situações problemas com medidas de comprimento, interpretação de gráficos.
- ➤ <u>História:</u> Grupos populacionais, fenômenos migratórios, desmatamento, estabelecimento de grandes empresas.
- Ensino Religioso: Convivência e práticas celebrativas.
- Geografia: Simbologia símbolos e códigos criados para organizar o espaço, legenda.
- Ciências: Propriedades dos materiais, saúde auditiva e visual, calor.

COMO VAMOS ESTUDAR:

Realizar a leitura dos textos para treino e interpretá-los conforme as questões que seguem cada tipologia textual, ou seja, interpretação, ortografia, gramática (grau diminutivo, concordância – plural singular/ masculino- feminino) e elementos que compõem um texto. Os alunos deverão copiar o dia da atividade, a letra da resposta e o que está escrito na frente de cada resposta correta. Nas questões sem múltipla escolha irão copiar a pergunta e a resposta.

Interpretar gráficos e situações problemas de medidas de comprimento, fazer os cálculos quando necessário.

Assistir vídeo aula nas disciplinas de Matemática, Ensino Religioso, História, Geografia e Ciências para complementar as atividades propostas.

Para uma complementação das disciplinas de História, Geografia, Ciências e Ensino Religioso colocarei o dia e a aula para que assistam no youtube – <u>acesse Canal TV Escola Curitiba</u>.

<mark>01/06</mark> LÍNGUA PORTUGUESA

Todo texto tem uma finalidade, para informar, para relatar, para provocar risadas e outros fins. Leia o texto abaixo com muita atenção!

Você conhece essa brincadeira?

Travessia da floresta

Participantes: 3 ou mais jogadores

Local adequado: ao ar livre, quadra esportiva

Regras do jogo:

Trace no chão um retângulo bem grande (floresta)

Dentro ficam 3 participantes que são os pegadores, fora ficam os demais à vontade. Dado o sinal de início, os jogadores que estão fora tentam cruzar o retângulo, isto é, a "floresta ", sem serem pegos. Os 3 jogadores de dentro tentam pegar os "forasteiros" que cruzam a floresta de um lado para o outro. Quem for pego passa ajudar os pegadores.

Atividade 1:

O texto acima serve para ensinar uma brincadeira.

Observe as partes do texto e complete a tabela:

Complete aqui:

Título da brincadeira	
Número de Participantes	
Local adequado	

Matemática: 01/06- Assistir no youtube – aula 09 do dia 18/05- acesse Canal TV Escola curitiba

Houve um tempo em que as medidas de comprimento não eram convencionais, as pessoas utilizavam o palmo, o braço, o passo para medir, hoje utilizamos unidades de medidas padronizadas.

Atividade 1: Copiar no caderno

Compare o tamanho do palito de fósforo em relação a caneta.



A quantidade de palitos de fósforo que correspondem ao tamanho da caneta é aproximadamente:

- (A) 2 palitos.
- (B) 4 palitos.
- (C) 6 palitos.
- (D) 8 palitos.

02/06 HISTÓRIA- assistir o vídeo enviado pela professora

Vamos falar sobre os grupos populacionais que formam o município de Rolândia e a formação da cidade:

A população de Rolândia tem sua descendência como qualquer outra cidade.

Texto 1:

Leia os textos abaixo e conheça um pouco da História de Rolândia:

A cidade de Rolândia foi povoada e construída com a vinda de imigrantes, (pessoas originárias de outros países) japoneses, alemães, italianos, portugueses, espanhóis, sírio-libaneses, húngaros, suíços, poloneses, tchecos, austríacos, e também pela vinda de migrantes (pessoas que se deslocam de regiões do próprio país) mineiros, paulistas, baianos e filhos de imigrantes alemães radicados em Santa Catarina e Rio Grande do Sul para povoar e construir Rolândia. A origem do nome da nossa cidade é germânica (Alemã).

Texto 2:

Rolândia foi planejada para que tivesse fácil acesso à ferrovia, à rodovia e a bacia hidrográfica. Ao longo dos anos com o aumento populacional e à expansão da economia da cidade as paisagens verdes foram dando lugar a novos bairros, ao comércio, condomínios e ao parque industrial.

A cidade se divide entre Zona Rural e Zona Urbana, que até hoje trocam serviços, as pessoas que vivem em sítios, chácaras e fazendas buscam produtos industrializados na cidade e as pessoas que moram na cidade precisam dos alimentos vindos do campo.

Texto 3

No começo da colonização de Rolândia os cafezais é que geravam a riqueza; hoje, a diversificação da agricultura se faz presente com destaque na soja, milho, trigo e outros. Rolândia conta ainda com uma empresa frigorífica, uma cooperativa agropecuária, um setor pecuarista e parque industrial forte.

Atividade 1:

Desenhe nos quadros abaixo a Zona Rural (desenhar a agricultura e pecuária de Rolândia) e a Zona Urbana (desenhar a cidade de Rolândia, prédios, casas, comércio) de Rolândia hoje:

ZONA RURAL	ZONA URBANA

02/06

ENSINO RELIGIOSO - Assistir no youtube- aula 06 do dia 20/05- acesse canal TV Escola Curitiba

Peregrino é aquele que anda em peregrinação ou viaja para um lugar Santo, de devoção.

Atividade 1:

Imagine que você vai visitar um Espaço Sagrado com sua família. Desenhe esse momento e escreva uma oração ou uma passagem bíblica que você costuma, fazer a leitura ou orar, com a família.

03/06- AULAS ESPECÍFICAS

PROFESSOR: SILDIMAR

COMPONENTE CURRICULAR: EDUCAÇÃO FÍSICA

PERÍODO DE REALIZAÇÃO: 1º A 05 DE JUNHO

VÍDEO OU ÁUDIO EXPLICATIVO DO PROFESSOR

❖ O QUE VAMOS FAZER HOJE? Brincadeiras e Jogos Populares. STOP e Jogo do Palitinho

PARA QUE VAMOS ESTUDAR ESSES CONTEÚDOS?

Descrever por meio de múltiplas linguagens (corporal, oral, escrita, audiovisual) brincadeiras e os jogos populares.

1^a Atividade: STOP

COMO VAMOS ESTUDAR ESSE CONTEÚDO?

Vamos ver um pouco da história.

A **origem da brincadeira stop** data da época colonial, na Alemanha, é conhecido desde pelo menos o século XIX. No Brasil, conhecido também como Adedanha ou Salada de Frutas. A **brincadeira stop** é um jogo de lápis e papel muito populares entre crianças, jovens e adultos.

- 1. Pegue uma folha em branco para cada jogador, com uma régua e lápis faça as linhas e colunas.
- 2. O modelo abaixo, é bem grande, vamos colocar apenas 06 colunas. (até carro), , escolha os itens mais fácil e conhecido.
- 3. Escrever em pedaços de papel letras de A a Z, para pegarem e iniciarem o jogo. Para se tornar mais fácil o jogo, tire as letras que tem poucos itens, tipo as letras Z, X, W e Y.
- 4. Quem terminar de preencher todos itens diz "stop" e todos param, faça a soma e coloca o total na coluna final, de preferência coloque 5 pontos para os iguais e 10 pontos para os diferentes.
- 5. Os jogadores iniciam o **jogo** tirando par ou ímpar ou o jan-ken-pô, para escolher a papel

que contem a letra.

Abaixo o modelo do grafico do Jogo

ST	OP

NOME	OBJETO	ANIMAL	FRUTA	COR	CARRO	CEP	MINHA SOGRA É	MEU AMIGO É	TOTAL
		-				-			

ı

2ª Atividade: JOGO DE PALITINHO

O que vamos realizar nesse conteúdo?

1º - Vamos ver um pouco da história.

É um jogo em que se usam pedaços de papel, moedas, feijões ou palitos quebrados (algo pequeno que possa ficar facilmente escondido dentro da mão). Pode ser jogado com várias pessoas. Cada pessoa terá 3 moedas consigo e terá de escolher uma quantidade a colocar na mão. Depois todos deixam a mão fechada sobre a mesa, então cada jogador apostara quanto dará "palpite" no sentido horário a soma de todas as moedas que possa estar na mão de cada um e não pode repetir a pedida ou palpite. Ganha aquele que acertar o total de moedas da rodada no "palpite", de três vitórias simples, menor de três ou no tiro "acertou a soma ganha a mão". Existe uma variação desse jogo, bem menos comum pelo Brasil, que consiste em que a cada rodada diminui uma palito a cada vitória e um participante e o perdedor da última rodada (onde perde 2) não deverá "pagar uma prenda"

Explicando a regra do jogo:

- 1º Cada jogador ficará no inicio do jogo com três palitos ou outro objeto que dê para esconder na mão
- 2º Na sequência os jogadores esconderão as mãos atrás das costas onde poderá manipular os palitos de uma mão para outra.
- 3º No comando "já" todos deverão colocar a mão contendo os palitos ou sem palito à frente, um de cada vez vai falando o seu palpite de quantos palitos tem no total.
- 4º Todos abrem a mão e conta os palitos, quem acertar retira um palito seu, será o ganhador do jogo quem ficar sem palito.



DE QUE FORMA VAMOS REGISTRAR A ATIVIDADE QUE REALIZAMOS?

Agora vamos registrar a atividade: No caderno de casa, coloque a <u>data</u>, escreva <u>atividade de educação</u> <u>física</u>, a atividade que realizou e com quem você brincou.

PROFESSOR: MARIA RITA CAMPANER SALMAZO

COMPONENTE CURRICULARES: ARTE

VÍDEO OU ÁUDIO DO PROFESSSOR	PARA ENTENDER MELHOR COMO REALIZAR A ATIVIDADE.
O QUE VAMOS ESTUDAR?	CORES PRIMÁRIAS E MONOCROMIA É O ESTUDO DO MESMO TOM DE UMA COR.
PARA QUE VAMOS ESTUDAR ESSES CONTEÚDOS?	- REALIZAR COMPOSIÇÕES ARTÍSTICAS, TENDO COMO REFERÊNCIA, NÃO COMO MODELO, OBRAS DE ARTE OU OBJETOS ARTÍSTICOS DE ALGUNS DIFERENTES PERÍODOS. REALIZAR TRABALHOS ARTÍSTICOS DE MONOCROMIA E POLICROMIA PARA SABER DISTINGUI-LAS E REALIZAR COMPOSIÇÕES ARTÍSTICAS EXPLORAR E RECONHECER ELEMENTOS CONSTITUTIVOS DAS ARTES VISUAIS (PONTO, LINHA, FORMA, COR, ESPAÇO, MOVIMENTO ETC.).
COMO VAMOS ESTUDAR OS CONTEÚDOS?	 ORGANIZE SEUS ESTUDOS! EM UMA FOLHA DE PAPEL COLOQUE A DATA EM QUE IRÁ REALIZAR A ATIVIDADE. FAÇA COM MUITO CAPRICHO! GUARDE TODAS AS ATIVIDADES PRODUZIDAS PARA LEVÁ-LAS A ESCOLA QUANDO RETORNARMOS!
COMO VAMOS REGISTRAR O QUE APRENDEMOS?	REALIZANDO COM ATENÇÃO E CAPRICHO E ENDENDER A TONALIDADE DAS CORES PRIMÁRIAS. 1- PEÇA PARA UM FAMÍLIAR OU RESPONSÁVEL TE
IMPROTANTE	AJUDAR COM A ATIVIDADE (PAI, MÃE, AVÓ, TIA)

COMO VAMOS REGISTRAR O QUE APRENDEMOS?

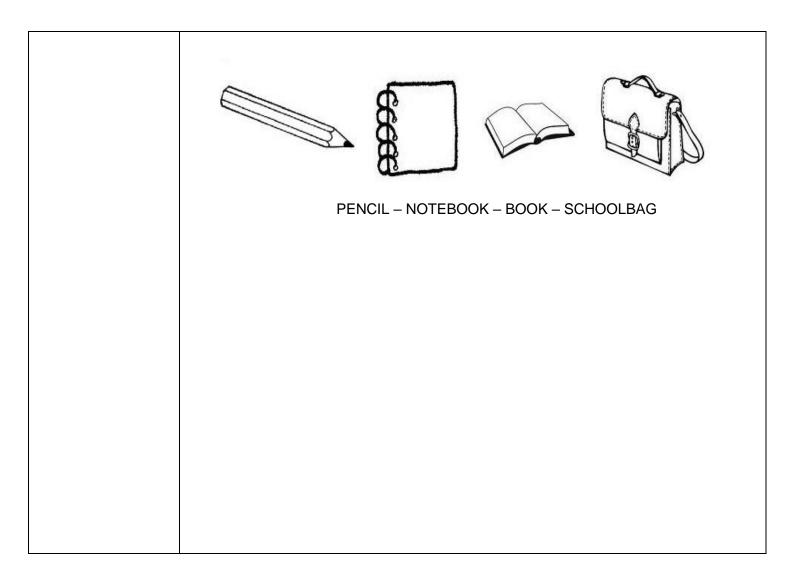
MATERIAL: FOLHA, LÁPIS DE ESCREVER E DE COR, UM ESPELHO E NA AULA DE HOJE VAMOS CONHECER AS CORES PRIMÁRIAS.

	AZUL	AMARELO	VERMELHO
	, , _ O L	,, (LEO	VEINVEELIO
١			
١			
١			
١			
١			
١			
١			
1			

- □ PENSE NAS CORES PRIMÁRIAS QUE SÃO AZUL, AMARELO. VERMELHO Ε IMAGINEM QUAL SENSAÇÃO CADA UMA **DESSAS** CORES REPRESENTA PARA VOCÊ. PODEMOS VERIFICAR QUE OS EFEITOS PRODUZIDOS PELAS CORES PODEM EXPRESSAR UMA IDEIA, UM SENTIMENTO, SENSAÇÃO: ALEGRIA. UMA TRISTEZA, TRANQUILIDADE, RAIVA, MEDO E ESPANTO ENTRE OUTROS.
- □ NO SEU CADERNO VOCÊ IRÁ REALIZAR UMA ATIVIDADE DE CORES E SENSAÇÕES.
- AGORA VAMOS REPRESENTAR POR MEIO DO DESENHO ALGUNS MOMENTOS DO SEU DIA A DIA QUE LHE CAUSAM SENSAÇÕES.
- □ DIVIDA O FOLHA DO SEU CADERNO OU O SULFITE EM TRÊS PARTES, E EM CADA UMA DAS PARTES VOCÊ IRÁ REPRENTAR UM MOMENTO DO SEU DIAS A DIA E COLORIR CADA MOMENTO COM UMA COR PRIMÁRIA OU SEJA, AZUL, AMARELO E VERMELHO QUE REPRESENTE ESSE SENTIMENTO. LEMBRANDO QUE VOCÊ DEVERÁ UTILIZAR AS TONALIDADES DAS CORES, PRESSIONANDO MAIS O LÁPIS, PARA A COR FICAR MAIS FORTE E DEIXAR A MÃO LEVE PARA A COR FICAR MAIS CLARA.
- ☐ FAÇA UMA DESENHO QUE VOCÊ SE SENTE FELIZ E ESCOLHA UMAS DAS CORES PRIMÁRIA PARA COLORIR ESSE MOMENTO.
- ☐ FAÇA UMA DESENHO QUE VOCÊ SE SENTE TRISTE E ESCOLHA UMAS DAS CORES PRIMÁRIA PARA COLORIR ESSE MOMENTO
- □ FAÇA UMA DESENHO QUE VOCÊ SE SENTE COM RAIVA E ESCOLHA UMAS DAS CORES PRIMÁRIA PARA COLORIR ESSE MOMENTO

PROFESSOR(A): DAIANA CARLA DE CASTILHO COMPONENTE CURRICULAR: LÍNGUA INGLESA

ÁUDIO DO(A) PROFESSOR(A)	OLÁ QUERIDO(A) ALUNO(A)! VOCÊ DEVE OUVIR O ÁUDIO EXPLICATIVO EM NOSSO GRUPO PARA REALIZAR AS ATIVIDADES.
O QUE VAMOS ESTUDAR?	SCHOOL OBJECTS – OBJETOS ESCOLARES
	- RELEMBRAR OS OBJETOS ESCOLARES COM O DICIONÁRIO; - REALIZAR AS ATIVIDADES DE REPETIÇÃO ORAL, DESENHO, PINTURA E ESCRITA DE SUA LISTA DE OBJETOS ESCOLARES NO CADERNO.
	- COM AJUDA DO PAPAI, DA MAMÃE OU DO RESPONSÁVEL: - EM SEU CADERNO, ESCREVA A DATA EM QUE IRÁ REALIZAR AS ATIVIDADES E A DISCIPLINA. (DATE: MAY//2020 - ENGLISH)
	1- LET'S READ IN ENGLISH AND PORTUGUESE (VAMOS LER EM INGLÊS E PORTUGUÊS COM AUXÍLIO DO ÁUDIO DO(A) PROFESSOR(A):
	DICTIONARY – SCHOOL OBJECTS
	BOOK: LIVRO CALCULATOR: CALCULADORA ERASER: BORRACHA GLUE: COLA MECHANICAL PENCIL: LAPISEIRA NOTEBOOK: CADERNO PEN: CANETA PENCIL: LÁPIS PENCIL: LÁPIS PENCIL CASE: ESTOJO RULER: RÉGUA SCHOOLBAG: MOCHILA SCISSORS: TESOURA SHARPENER: APONTADOR
	2- DRAW, COLOR AND WRITE YOUR SCHOOL OBJECTS LIST (DESENHE, PINTE E ESCREVA SUA LISTA DE OBJETOS ESCOLARES).
	EXAMPLE (EXEMPLO):



04/06

CIÊNCIAS- Assistir no youtube aula do dia 21/05- acesse Canal TV Escola Curitiba

Saúde auditiva:

Algumas atitudes evitam a perda da audição como: Evitar ficar próximo a caixa de som, fone de ouvido somente com volume médio, limpar os ouvidos somente na parte externa.

Saúde visual:

Os olhos são órgãos muito sensíveis, por isso, devemos evitar olhar diretamente para a luz do sol, ficar muito tempo exposto às telas de computadores, tablets e celulares.

Fontes naturais e artificiais de calor: As fontes artificiais são aquelas desenvolvidas pela ação humana, como exemplo, podemos citar o fogão, o aquecedor e a fonte natural temos o sol.

Atividade 1: Copiar as sentenças no caderno Leia as sentenças abaixo e coloque V (quando for verdadeira) e F (quando for falsa)

 () Devemos evitar a exposição a ruídos excessivos () Não devemos procurar um especialista sempre que perceber perda auditiva () Nunca devemos usar brincos () Devemos ficar muitas horas olhando para a luz do sol () Podemos usar óculos de sol () Não podemos ficar muito tempo exposto às telas de computadores, tablets e celulares
() O Sol, a fogueira e as lavas de vulcão são fontes naturais de calor () O aquecedor, as lâmpadas e o fogão são fontes artificiais de calor
04/06 LÍNGUA PORTUGUESA
Leia o Poema:
<u>SORVETINHO</u> , SORVETÃO
SORVETINHO DE LIMÃO
QUEM NÃO TEM UM DINHEIRINHO
NÃO TOMA SORVETE, NÃO!
Usamos as palavras no diminutivo quando nos referimos a algo menor ou quando queremos demonstrar carinho. As palavras grifadas no poema estão no grau diminutivo.
Atividade1:
Qual seria o diminutivo das palavras abaixo:
A) BARATA:
B) CHINELO:
C) ESCOVA:
D) VASSOURA:
E) PATO:
F) QUADRADO:

05/06

GEOGRAFIA- Assistir no youtube- aula 06 do dia 20/05- acesse Canal TV Escola Curitiba

Os códigos, os símbolos e as legendas nos ajudam a compreender o mundo e entender um lugar. As placas ajudam na organização, cada uma tem uma função.

Atividade 1:

Observe as Placas de Trânsito abaixo e as identifique marcando um X na alternativa correta:



- (A) Área escolar
- (B) Proibido trânsito de Bicicleta



- (A) Área escolar
- (B) Proibido trânsito de pedestre

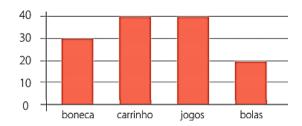
-05/06

MATEMÁTICA

Atividade 1:

Sr. Luís é dono de uma loja de brinquedos. No final de julho, ele resolveu fazer um gráfico com a quantidade de brinquedos que vendeu durante o mês.

Veja o gráfico:



Responda:

- a)-Quantos brinquedos foram vendidos no mês de Julho?
- (A) 80
- (B) 130
- (C) 50
- (D) 30

b)-Qu	ais brinquedos foran	n mais vendidos?	
(A)	Boneca e bolas		
(B)	Carrinho e jogos		
(C)	Jogos e bolas		
(D)	Carrinho e boned	a	
c)-Qu	e brinquedo foi mend	os vendido?	
(A)	Boneca		
(B)	Carrinho		
(C)	Jogo		
(D)	Bola		
<mark>05/</mark>	<mark>06</mark>		
LÍN	IGUA PORTUGUES	A	
Lei	a o texto:		
		Roedores	
	os ratos, camundon Os mamífero deles tem pelos. Os dentes do O maior dos	são mamíferos, e dentre as centenas gos, esquilos, castores, porcos-espinl es alimentam os filhotes com leite m es roedores são bem aguçados e não roedores é a capivara, só encontra o os camundongos, encontrados no (Texto adaptado da Enciclopéd	nos, toupeiras etc. laterno e a maioria param de crescer. lada na América do la mundo inteiro.
Ob e o	substantivo femini	_ -	substantivo masculino com (os
	dentes	camundongos	ratos
	_ América do Sul	centenas de espécies	mundo
	_ filhotes	leite materno	